

Dungeons&Dragons 3.5e®

ビギラー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
 設定:『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ビギラー呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]
変成術	オープン / クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。 [3.5e]									
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]									
力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果] 実体を持たない光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内
	[光] 術者は、以下のいずれか1つを作り出す(本文参照)。これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(精神集中は不要)、この距離を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンか松明程度の大きさの光4つまで」、「白熱した球の光4つまで」、「おぼろびに光る人型1つ」。 [3.5e]									
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"。なお、その系統を識別できる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。 [3.5e]									
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字:この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ビギラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
防衛術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感じられない。 [3.5e]									
幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]									
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]									
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [3.5e]									
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が"爆発"か"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。 [3.5e]									
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。 [3.5e]									
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [3.5e]									
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が"友好的(PHB p71)"以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 [3.5e]									

系統	ピガイラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
幻術	ティスサイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									[3.5e]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。									[3.5e]
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。									[3.5e]
心術	ホウエルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。									[3.5e]
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									[3.5e]
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる眠っているクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を含む)。ただし、この呪文は、気絶状態などのクリーチャーに対しては、何の効果もない。※エラッタを反映済み。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ピガイラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、足元の地面が消滅したと錯覚し、攻撃ロールとセーブに-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの開始時に、(平衡感覚)判定(難易度10)に失敗すると、そのラウンドは移動を行えない(5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる)。なお、飛行している目標に対しては、本文参照。									[3.5e]
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮き出され、不可視状態が無効化されるとともに、(隠れ身)判定に-40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。									[3.5e]
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可/物体)	可(ク、不可/物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、[音波]と[言語依存]効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプファイ呪文を相殺し、解除する。)									[3.5e]
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、術者を目標にした攻撃や呪文を、術者以外の別の目標に選び直さなければならない。また、この方法で目標が変更された場合、攻撃ロールに-4のペナルティを受け、呪文の発動時に(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)に成功しなければならない。									[3.5e]
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									[3.5e]
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。									[3.5e]
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]

系統	ピガイラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [3.5e]									
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部などを含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個ついている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない。 [3.5e]									
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。 [3.5e]									
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。 [3.5e]									
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。 [3.5e]									
幻術	ブラインディング・カラー・サージ	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	なし、意志・無効	なし、可	[目標] 術者およびクリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がし、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。また、目標となったクリーチャー1体は、この色彩を浴びて、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
心術	ホウエルミング・プラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よろめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク/物体)/不可、意志・無効	不可(ク/物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱な変成術のオーラなど)。 [3.5e]									
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことによって、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ピガイラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する(系統を識別するための(呪文学)判定も可能)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。 [3.5e]									
心術	イネヴァタブル・ディフィート	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(セーブ不可)。また、1ラウンドにつき1回、自身のターンの間に、この非致傷ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。 [3.5e]									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ・スフィアー	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内にいて、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。 [3.5e]									
幻術	ヴァーティゴウ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様) この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となる。また、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃は、20%の失敗確率を受ける。さらに、指定した1体/lvのクリーチャーを除き、この範囲内でターンを開始する相手は、吐き気がする状態となる(本文参照)。 [3.5e]									
幻術	クラウン・オヴ・ウェイルズ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)および(変装)判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、(隠れ身)か(変装)判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。 [3.5e]									
変成術	グリブネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」、「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。 [3.5e]									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的確闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [3.5e]									

系統	ピガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
心術	サジェスション		lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の書となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。										[3.5e]
変成術	スロー		lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことにより、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解呪する; “減速状態”は、“加速状態”を抑制する。)										[3.5e]
幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス		lv:3	PHB p245	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ftの放射
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内で立てられる音を、この範囲外には聞こえないように魔法的に干渉する。ただし、このことにより、この範囲内からの範囲外の、[音波]と[言語依存]効果も無効化されてしまう場合がある(本文参照)。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。										[3.5e]
心術	ディープ・スランパー		lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。										[3.5e]
幻術	ディスプレイメント		lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことにより、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。										[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]
防御術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)物体	可(ク)物体	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならぬ。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]
変成術	ヘイスト		lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことにより、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	ヘジテイト		lv:3	PH2 p125	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行うことができない。ただし、術者がこの目標に対して攻撃を行った場合、この呪文は終了する。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションで再セーブを行うことができる。										[3.5e]
変成術	ホールド		lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、[瞬間移動]効果に対しては、何の効果もない。										[3.5e]
心術	ホールド・パースン		lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことにより、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ		lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	(撮影)[影界呪文] 術者は、このマス目それぞれに、半ば実体を持つ剣士1体を出現させる。この剣士は、1ラウンドにつき1回、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士どうしか、仲間と剣士の間で挨拶を行える。[AC25; 2hp/lv; セーブと各判定の修正値は+1/lv; 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の魔法の新ダメージ(19-20/×2)]										[3.5e]
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ピガイラー呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
幻術	インヴィジビリティ、グレーター		lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。										[3.5e]
心術	クラッシング・ディスペア		lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]
心術	コンフュージョン		lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。										[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ		lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、濃密な霧のような蒸気が発生させる。この範囲内では、5ft離れた相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる(5ftステップ不可)。										[3.5e]
心術	チャーム・モンスター		lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										[3.5e]

系統	ピガイラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(虚像) この範囲内にいる相手は、機会攻撃を行うことができず、常に「挟撃」されているものとみなされる(セーブに失敗した相手は、再度この範囲内に入った際に、再セーブを行うことができる)。また、術者は、この呪文の発動時に、“この効果の影響を受けない相手1体/lv”を指定できる。 [3.5e]									
防衛術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果が変わられた呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。 [3e]									
心術	ホウエルム、マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よるめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、1ラウンドにつき1回、この分身が8体未満である場合、自動的に追加の分身1体が作り出される。[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値 [3.5e]									
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。 [3.5e]									
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ピガイラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/2]
変成術	イセリアルネス、スウィフト	lv:5	PH2 p104	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	(エーテル界呪文、次元間通路) この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
心術	インサイト・ライオット	lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、次の自身のターンの間に、最も近くにいるクリーチャー(仲間を含む)1体に向かって移動し(可能ならば突撃する)、自身が手に持っている武器、肉体武器、素手攻撃のいずれかをを用いて攻撃を行う。 [3.5e]									
幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・突破(進取)	可(目標)、不可	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 術者は、目標の外見を変える。この呪文によって、身長を±1ftまで、体型を自在に変更させることができる。また、何らかの身体的特徴を隠したり、任意の身体的特徴を付け加えることもできる。さらに、その用途のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを与える。 [3.5e]									
力術	センディング	lv:5	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 [3.5e]									
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自発的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [3.5e]									
防衛術	ネガイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニクスは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。 [3.5e]									
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに-4のペナルティを受ける。 [3.5e]									
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスペル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [3.5e]									
心術	フレンド・トゥ・フォー	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻影によって、最も近くにいる仲間1体を不倶戴天の敵と認識する。このことによって、その相手に対して、ダメージ1回を与えるまで、最善を尽くして攻撃を行う。ただし、その相手に対してダメージを与えた目標からは、この呪文が終了する。 [3.5e]									
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]									

系統	ピガイラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;2/2]
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく入る毎にこの効果を受ける)。 [3.5e]									
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ピガイラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;1/1]
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(盗取)	可、不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	オーヴァーホウエルム	lv:6	PH2 p108	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、現在のhpに等しい値の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よるめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
心術	サジェスチョン、マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。 [3.5e]									
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムヴ・コース呪文と同様に、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。 [3.5e]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変化したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]									
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、盗取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。 [3.5e]									
防御術	リバルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、焦点	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)] [3.5e]									
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ピガイラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv;1/2]
占術	アーケイン・サイト、グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する。また、自動的に、稼働している呪文を識別する。さらに、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。 [3.5e]									
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文、次元間通路》 術者および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や【力場】効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ、マス	lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内
	(幻覚) この目標および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標1体以上が攻撃的な行動をとった場合、全ての目標の呪文が終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。 [3.5e]									
防御術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や疑似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。 [3.5e]									
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。 [3.5e]									

系統	ピガイラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]
召喚術	フェイズ・ドア	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 幅5ft×高さ8ft×深さ10ft+5ft/lvの、エーテルの開口部1つ
	(創造)《エーテル界呪文》術者は、木、漆喰、石などの壁1つに、不可視状態かつエーテル状態の通路1つを作り出す(術者本人は通常通り視認できる)。術者は、合計で1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、この通路に作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通ることができる(本文参照)。									
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:7	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 術者の複製1体
	(操影)《影界呪文》術者は、自身の幻影1つを作り出し、指示通りに行動させる(変更は1回の移動アクション)。この幻影は、視覚的、嗅覚的、音的に術者と同一だが、実体を持たない。また、この幻影を通して、呪文の発動を行ったり、見聞きすることができる。ただし、この効果線を失った場合、本文参照。[物質要素:レプリカ1つ(5gp)]									
変成術	ヘイスト、マス (3e)	lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									
心術	ホールド・パースン、マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ピガイラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDIに応じた効果を受ける(本文参照)。なお、この呪文は、1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いクリーチャーから順番)。ただし、視覚を持たないクリーチャーは、この効果を受けない。									
幻術	スクリーン	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(幻覚) 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスション呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にて75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。									
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(4d4ラウンド)、51~100hp(2d4ラウンド)、101~150hp(1d4ラウンド)、151hp~(効果なし)」。									
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。									
占術	モーメント・オブ・プレジヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ピガイラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	《エーテル界呪文、次元間通路》この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。									

系統	ピガイラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。									[3.5e]
心術	ホールド・モンスター、マス	lv:9	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

